

Antragstellende/r		Ort	
Gruppe / Verein		Datum	

GEMEINDE HOLZWICKEDE
 Fachbereich IIa
 Soziale Dienste
 Allee 5
 59439 Holzwickede

WICHTIG

Bitte fügen Sie zur Unterstützung Ihrer Angaben diesem Verwendungsnachweis entsprechende Belege bei und reichen Sie diese Unterlagen bis spätestens 30.11. eines jeden Jahres ein.

VERWENDUNGSNACHWEIS

**für einen Zuschuss gem. den Richtlinien zur Förderung der Jugendarbeit
 in der Gemeinde Holzwickede -JFR-**

Allgemeine Angaben

Art der Maßnahme	☐ Freizeit	☐ Kurs	☐ Öffentliche Veranstaltung
Zeitpunkt und Ort			
Zahl der Übernachtungen			

Teilnehmerzahlen

Gesamtzahl (Betreuer)							
davon Betreuer		über 18 Jahre:		Jungen:		Mädchen:	

Hinweis:

Die Teilnehmerzahl ist durch eine Liste nachzuweisen, in die jede(r) Teilnehmer(in) einzutragen ist. Die Teilnehmer(innen) haben ihre Teilnahme durch Unterschrift in der Liste nachzuweisen. *Für die Teilnehmer(innen) über 18 Jahre kann ein Zuschuss nur gewährt werden, wenn durch eine Bescheinigung nachgewiesen wird, dass sie sich in Schul- oder Berufsausbildung befinden. Dies gilt **nicht** für Betreuer in angemessener Zahl gem. § 9 JFR.*

Teilnehmer(innen), die nicht in Holzwickede wohnen, können keinen Zuschuss erhalten.

Für Rückfragen steht zur Verfügung:

Name/Anschrift/	
 tagsüber	

Bitte auch die Seite 2 ausfüllen – Anlagen nicht vergessen!
 (Teilnehmerlisten, Belege)

Zusammenstellung der Ausgaben

Fahrtkosten			
Unterkunft			
Verpflegung			
Vergütungen			
Sonstiges			
		Gesamtausgaben	

Zusammenstellung der Einnahmen

Teilnehmerbeiträge		
Zuschuss Antragsteller		
Kreiszuschuss		
Zuschuss Dritter		
	Gesamteinnahmen	
	Fehlbetrag	

Bankverbindung			
BIC		IBAN:	
Kontoinhaber			

Erklärung des Antragstellers:

Die vorstehenden Angaben in diesem Verwendungsnachweis entsprechen den Tatsachen. Die Bestimmungen der Richtlinien zur Förderung der Jugendarbeit in der Gemeinde Holzwickede sind mir/uns bekannt, insbesondere die Bestimmungen über die Rückforderungen von unberechtigt empfangenen Zuschüssen.

(Rechtsverbindliche Unterschrift)